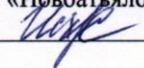



Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение  
«Новоатъяловская средняя общеобразовательная школа» ул. Школьная, д. 20, с. Новоатъялово, Ялуторовский район, Тюменская область, 627050 тел./факс 8 (34535) 34-1-60, e-mail: novoat\_school@inbox.ru  
ОКПО 45782046, ОГРН 1027201465741, ИНН/КПП 7228005312/720701001

<b>РАССМОТРЕНА:</b> на заседании педагогического совета МАОУ «Новоатъяловская СОШ» протокол № 10 от 04.07.2023	<b>СОГЛАСОВАНА:</b> советником по воспитанию МАОУ «Новоатъяловская СОШ»  Р.Н.Исхаков	<b>УТВЕРЖДЕНА:</b> приказом № 167-од от 15.08.2023 директор школы Ф. Ф. Исхакова 
---	--	--

**Дополнительная общеобразовательная программа кружка  
«3D-моделирование»  
обще интеллектуальное направление  
для обучающихся 5-9 классов  
(основное общее образование)**

Составитель РП: Махмутов Изат Зинатович,  
педагог дополнительного образования

## Пояснительная записка

Современное общество все больше зависит от технологий и именно поэтому все более пристальное внимание уделяется такой области интеллекта человека, как инженерное мышление.

Инженерное мышление – это сложное образование, объединяющее в себя разные типы мышления: логическое, пространственное. Практическое, научное. Эстетическое, коммуникативное, творческое.

Актуальность выбранного направления для работы заключается в том, что в современных условиях развития технологий трёхмерная графика активно применяется для создания изображений на плоскости экрана или листа бумаги в науке и промышленности, например, в системах автоматизации проектных работ.

Процесс создания любой трёхмерной модели объекта называется «3D-моделирование». В современном мире набирает обороты популярность 3D-технологий, которые все больше внедряются в различные сферы деятельности человека. Значительное внимание уделяется 3D-моделированию. Это прогрессивная отрасль мультимедиа, позволяющая осуществлять процесс создания трёхмерных моделей объекта при помощи специальных компьютерных программ. Программа «блендер» - графический пакет, предназначенный для любого специалиста, работающего с проектной графикой и документацией. Данная версия программы ориентирована на работу, как с двумерными, так и трёхмерными объектами.

Эта графическая программа помогает развивать у школьников образное мышление, творческие способности, логику, фантазию. На занятиях школьники учатся изображать средствами компьютерной графики простейшие геометрические образы. Узнают, как правильно оформить чертеж, проставить размеры и работать с трёхмерной графикой. Приобретают знания и умения работы на современных профессиональных ПК и программных средствах, включая графический редактор КОМПАС-3D. С помощью трёхмерного графического чертежа и рисунка разрабатывается визуальный объёмный образ желаемого объекта: создается как точная копия конкретного предмета, так и разрабатывается новый, еще не существующий объект. 3D-моделирование применяется как в технической среде, для создания промышленных объектов, так и для создания эстетических и художественно-графических образов и объектов. Изготовление объектов может осуществляться с помощью 3D-принтера.

Уникальность 3D-моделирования заключается в интеграции рисования, черчения, новых 3D-технологий. Что становится мощным инструментом синтеза новых знаний, развития метапредметных образовательных результатов. Обучающиеся овладевают целым рядом комплексных знаний и умений, необходимых для реализации проектной деятельности. Формируются пространственное, аналитическое и синтетическое мышление, готовность и способность к творческому поиску и воплощению своих идей на практике. Знания в области моделирования нацеливает детей на осознанный выбор профессии, связанной с техникой, изобразительным искусством, дизайном: инженер-конструктор, инженер-технолог, проектировщик, художник, дизайнер.

Новизной в данном направлении является применение в 3D-моделировании технологии рисования 3D-ручкой. В данном процессе для создания объёмных изображений используется нагретый биоразлагаемый пластик. Застывшие линии из пластика можно располагать в различных плоскостях, что позволяет рисовать в пространстве и создавать объёмные модели.

Крайне важно. Что занятия 3D-моделированием позволяют развивать не только творческий потенциал школьников, но и их социально-позитивное мышление. Творческие проекты по созданию АРТ-объектов: подарки, сувениры, изделия для различных социально-значимых мероприятий.

Программа разработана для учреждения дополнительного образования, что актуально, так как в дополнительном образовании образовательная деятельность должна быть направлена «на социализацию и адаптацию обучающихся к жизни в обществе».

Новая Концепция развития дополнительного образования нацеливает учреждения дополнительного образования на «превращение жизненного пространства в мотивирующее пространство».

### **Цель программы**

Формирование и развитие у обучающихся практических компетенций в области 3D технологий. Повышение познавательной мотивации и развитие элементов инженерного мышления обучающихся в процессе приобретения знаний, умений и навыков 3D-моделирования и разработки социально-значимых творческих проектов.

### **Задачи программы**

- научить обучающихся создавать модели в программах по 3D моделированию;
- научить обучающихся работать на современном 3D оборудовании (принтер, сканер, 3 ручки);

- выполнять и разрабатывать авторские творческие проекты с применением 3D моделирования и защищать их на научно-практических конференциях;
- профориентация обучающихся;
- подготовить обучающихся к выступлениям на соревнованиях по 3D моделированию.

### **Основные особенности программы**

Программа предусматривает подготовку обучающихся в области 3D-моделирования и 3D-печати. Обучение 3D-моделированию опирается на уже имеющийся у обучающихся опыт постоянного применения информационно-компьютерных технологий.

В содержании программы особое место отводится практическим занятиям, направленным на освоение 3D технологии и обработку отдельных технологических приемов и практиков, практических работ направленных на получение результата, осмысленного и интересного для обучающегося. Результатом реализации всех задач являются творческие проекты – созданные АРТ объекты, сувениры.

Программа является авторской, разработана и составлена в соответствии с требованиями к дополнительным общеобразовательным общеразвивающим программам.

В программе достаточно полно изложен теоретический учебный материал, при этом ко всем темам четко определены практические занятия, которым отводится значительная роль, учитывая специфику программы. Программа составлена так, чтобы каждый обучающийся имел возможность самостоятельно выбрать наиболее интересный объект и тему для работы,

Программа предназначена для обучающихся 11-17 лет, проявляющих интерес к техническому творчеству.

Объем программы: 72 тематических часа. Из них 22 часа-теория и 50 часа-практика.

Срок освоения: 1 год

Режим занятий: 1 раза в неделю. Продолжительность занятий – 2 час

## **СОДЕРЖАНИЕ КУРСА**

### **Компьютерная графика**

Инструктаж по технике безопасности при работе на компьютере. Устройство и принцип работы персонального компьютера. Что такое компьютерная графика. Назначение графического редактора. Знакомство с программой «КОМПАС -3D» (инсталляция, изучение интерфейса, основные приемы работы).

### **Изучение и работа с чертежами.**

Обзор 3D графики, обзор разного программного обеспечения. Знакомство с программой «3D MAX». Редактирование моделей.

Практические работы:

1. Создание простых геометрических фигур.
2. Трехмерное моделирование модели по изображению.

Аналитическая деятельность:

- анализировать изображения для компьютерного моделирования;
- анализировать и сопоставлять различное программное обеспечение.

Практическая деятельность:

- осуществлять взаимодействие разного программного обеспечения;
- определять возможности моделирования в том или ином программном обеспечении;
- проводить поиск возможностей в программном обеспечении.

### **Операции моделирования.**

Способы создания моделей с применением операции моделирования, формообразования.. Способы редактирования моделей. Применение специальных операций для создания элементов конструкций. Применение библиотек.

Практические работы:

1. Манипуляции с объектами.
2. Дублирование, размножение объекта.

Аналитическая деятельность:

- приводить примеры ситуаций, в которых требуется использование программного обеспечения для 3D моделирования.

Практическая деятельность:

- создавать с использованием конструкторов (шаблонов) 3D модели;

- проявлять избирательность в работе с библиотеками, исходя из морально-этических соображений, позитивных социальных установок и интересов индивидуального развития.

### **Создание чертежей**

Обзор 3D графики, обзор программного обеспечения для создания чертежа. Знакомство с программой «CorelDRAW», основы векторной графики, конвертирование форматов, практическое занятие. Создание чертежа в программном обеспечении по 3D моделированию, конвертирование графических изображений в векторную графику.

Практические работы:

- 1.Рисованные кривые, многоугольники.
- 2.Создание графическим примитивов.
- 3.Создание простых чертежей на бумаге.
4. создание электронного чертежа.

Аналитическая деятельность:

- выявлять общие черты и отличия способов создания чертежа;
- анализировать модель для создания чертежа;

Практическая деятельность:

- осуществлять электронный чертеж по средством программного обеспечения для 3D моделирования;
- создавать бланк чертежа и чертеж в бумажном варианте.

### **Проектирование деталей**

Изучение шаблонов для создания чертежа в 3 проекциях, создание разрезов, выставление размеров, правильное написание текста на чертеже.

Практические работы:

1. Построение сопряжений в чертежах деталей.
2. Проектирование детали.
3. Проектирование зубчатых передач, валов, разных видов соединений.

Аналитическая деятельность:

- приводить примеры ситуаций, где требуется чертеж в 2-х проекциях, где в 3-х, а где требуется разрез;
- анализировать и сопоставлять различную функциональность разного программного обеспечения.

Практическая деятельность:

- создавать разные проекции. для графических моделей;
- рисовать кривые, уметь строить многоугольники.

### **3D печать.**

Что такое 3D принтер. Изучение разновидностей 3D принтеров, различного программного обеспечения. Подбор слайсера для 3D принтера, возможность построения поддержек, правильное расположение модели на столе. Печать моделей на теплом и холодном столе, в чем разница. Средства для лучшей адгезии пластика со столом.

Практические работы:

1. 3D принтер, из чего состоит, принципы работы, расположение осей.
2. Настройка 3Dпринтера, калибровка стола, загрузка пластика.
3. Изучение программного обеспечения для печати (слайсеры).
4. Виды пластика, состав. Температуры плавления. Химический состав.
5. Подготовка 3D модели к печати, разбиение на слои, плотность заполнения, печать с поддержками, с плотом, с краем.
6. Пробная печать.

Аналитическая деятельность:

- приводить примеры формальных и неформальных исполнителей;
- придумывать задачи по управлению принтеров с ПК;
- выделять примеры ситуаций, где требуется теплый стол;
- определять возможность печати без поддержек;
- анализировать модель, для дальнейшей печати и выбор пластика;
- определять неисправности 3D принтера;
- осуществлять печать на 3D принтере;

- сравнивать различные слайсеры после печати.

Практическая деятельность:

- конвертировать модель в STL-файл, и в дальнейшем в GCODE;

- уметь загружать пластик, и осуществлять калибровку стола;

- правильно располагать 3D модели на столе;

- осуществлять печать на 3D принтере.

### **Создание авторских моделей и их печать.**

Самостоятельная работа над созданием авторских моделей, проектов с чертежами и печатью.

Презентация авторских моделей.

### **3D сканирование.**

Устройство 3D сканера, основные характеристики, настройка, приемы работы. Общая информация о подготовке модели к работе. Подготовка модели для разных технологий 3D печати.

Практическая работа:

1. Настройка 3D сканера

2. Изучение программного обеспечения для сканирования.

3. Выполнение проектов.

Аналитическая деятельность:

- определять возможность сканирования;

- анализировать модель, для дальнейшего сканирования;

- определять неисправности 3D сканера;

- осуществлять сканирование на 3D сканере.

Практическая деятельность:

- выполнение проектов.

### **Работа с 3D ручкой**

Инструкция по работе с 3D ручкой. Основные приемы и способы.

Создание плоских элементов для последующей сборки.

Сборка 3D моделей из плоских элементов.

Объемное рисование моделей

Выполнение проектов.

### **Комплексный практикум**

Решение тестов и написание программ.

Итоговая аттестация.

## **УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН**

Тема	Количество часов		
	Всего	Теория	Практика
<b>1.Компьютерная графика</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>1</b>

Введение. Правила техники безопасности при работе на компьютере.	1	1	
Основные понятия компьютерной графики.	1	1	
Назначение графического редактора	1		1
<b>2. Изучение и работа с чертежами</b>	<b>14</b>	<b>4</b>	<b>10</b>
Изменение размера изображения	1	1	
Выбор формата чертежа и основной надписи	1		1
Построение геометрических примитивов	1	1	
Команды ввода многоугольника и прямоугольника	1		1
Изучение системы координат	2	1	1
Выполнение работы «Линии чертежа»	1		1
Конструирование объектов	1		1
Редактирование чертежа	1		1
Отмена и повтор действий. Выделение объектов	1		1
Удаление объектов	1		1
Усечение объектов	1		1
Выполнение упражнений по теме: Редактирование объектов	1	1	
Копирование объектов при помощи мыши	1		1
<b>3. Операции моделирования</b>	<b>5</b>	<b>2</b>	<b>3</b>
Операция «сдвиг», «поворот»	1	1	
Операция «выдавливание»	1		1
Операция «Масштабирование»	1		1
Операция «Симметрия»	1	1	
Операция «Копия»	1		1
<b>4. Создание чертежей</b>	<b>5</b>	<b>2</b>	<b>3</b>
Построение геометрических объектов по сетке	1	1	
Алгоритм построения прямоугольника по сетке	1		1
Выполнение упражнений по теме: «Построение геометрических объектов по сетке»	1	1	
Выполнить чертеж детали в трех проекциях, при помощи сетки	1		1
Работа с эскизами	1		1
<b>5. Проектирование деталей</b>	<b>6</b>	<b>1</b>	<b>5</b>
Основные понятия сопряжений в чертежах деталей	1	1	
Построение сопряжений в чертежах деталей в программе КОМПАС-3D	1		1
Проектирование детали «крюка»	1		1
Проектирование детали «подвеска»	1		1
Проектирование зубчатых передач, валов, разных видов соединений	2		2
<b>6. 3D печать</b>	<b>17</b>	<b>5</b>	<b>12</b>
Правила техники безопасности при работе с 3D принтером.	2	1	1
Устройство 3D принтера	1		1
Основные характеристики принтера, приемы работы	2	1	1

Подключение 3D принтера. Первая настройка 3D принтера.	1		1
Практическая работа. Программное обеспечение для 3D печати.	1		1
Виды пластиков	2	1	1
Подготовка модели к работе (расположение и т.д.)	2	1	1
Типы поддержек и заполнения. Поддерживающие структуры	2	1	1
Выполнение проектов	1		1
Практическая работа. Пробная печать. Зачет.	3		3
<b>7. Создание авторских моделей и их печать</b>	<b>6</b>		<b>6</b>
Практическая работа. Создание авторских моделей и их печать	3		3
Практическая работа. Презентация авторских моделей	3		3
<b>8. 3D сканирование</b>	<b>8</b>	<b>3</b>	<b>5</b>
Правила техники безопасности при работе с 3D сканером	1	1	
Устройство 3D сканера	2	1	1
Основные характеристики сканера	2	1	1
Настройка сканера, приемы работы	1		1
Подготовка модели	1		1
Выполнение проектов	1		1
<b>9. Работа с 3D ручкой</b>	<b>7</b>	<b>3</b>	<b>4</b>
Правила техники безопасности при работе с 3D ручкой	2	1	1
Выполнение плоских рисунков	1		1
Создание плоских элементов для последующей сборки	1	1	
Сборка 3D моделей из плоских элементов	1	1	
Объемное рисование моделей	1		1
Выполнение проектов	1		1
<b>10. Комплексный практикум</b>	<b>1</b>		<b>1</b>
Итоговая аттестация	1		1
<b>ИТОГО</b>	<b>72</b>	<b>22</b>	<b>50</b>